

# DEAD HEAT アマチュア大会

## KICKBOXING&BOXING

主催 DEAD HEAT 実行委員会

**会場** 茨城ロボッツ水戸 M-SPO アリーナ 茨城県水戸市南町3丁目6番8号

**日時** 令和2年5月3日(日) 計量 9:30～ 試合開始 11:00(予定)

**階級** 一般男子・女子・ジュニア

(キックボクシング、ボクシング共通)

22kg 以下・ 25kg 以下・ 28kg 以下・ 31kg 以下・ 34kg 以下・  
37kg 以下・ 40kg 以下・ 43kg 以下・ 46kg 以下・ 50kg 以下・  
54kg 以下・ 58kg 以下・ 62kg 以下・ 67kg 以下・ 72kg 以下・  
80kg 以下・ 90kg 以下・ 100kg 以下・ 100kg 以上

- ※ **D-クラス** 60 秒 1ラウンド(アマチュア大会に初参加・及び未勝利の方のみ)
- ※ **C-クラス** 60 秒 2ラウンド(インターバル 45 秒)
- ※ **B-クラス** 90 秒 2ラウンド(インターバル 45 秒)
- ※ **A-クラス** 120 秒 2ラウンド(インターバル 45 秒)
- ※ **S-クラス** 120 秒 3ラウンド(インターバル 45 秒)
- ※ **DEAD HEAT** プロ登竜門 120 秒 3ラウンド(インターバル 60 秒)(個人入場曲有)  
(**DEAD HEAT** プロ登竜門はアマチュアルールとするが 膝パット、レガース、  
ヘッドギアの着用は禁止する。)

◎参加費 一般男子 5500 円・一般女子、ジュニアは 4500 円。

(試合中の怪我による、入院日額 5,000 円、通院日額 3,000 円、死亡・後遺障害 10,000,000 円の  
傷害保険加入金 500 円込み。)

上記の各クラスは、一般は高校生以上。男子は 16 オンスグローブ、ジュニア(中学生以下)及び  
一般女子は 12 オンスグローブを主催者が用意した物を使用する事。

キックボクシングはマウスピース、バンテージ、膝パット、ファウルカップ、レガース、ヘッドギア、  
キックボクシングトランクス、Tシャツ等を各自で用意し着用する事。

ボクシングはマウスピース、バンテージ、ヘッドギア、ボクシングトランクス、Tシャツ  
ファウルカップ等を各自で用意し着用する事。

※但しヘッドギア及び女子アブスメントガードの着用は全クラス各個人の任意とする。

# DEAD HEAT アマチュアルール キックボクシング

- 勝敗・KO, TKO, 又は3名のジャッチによる判定で決まる。
- 有効打・顔、腹部へのパンチ、顔、腹部、脚へのキック、腹部への膝、首相撲からの腹部への膝。  
バックハンドブロー、バックスピン等の回転技、相手のキックをキャッチしての攻撃はOK。
- 反則技・キックボクシングルールで行うが肘打ち、顔面への膝蹴りは禁止。後頭部、背中、下腹部、急所への攻撃、倒れた相手への攻撃、頭突き、投げ技、噛付き、ロープを掴んでの攻撃、その他上記「有効打」以外の攻撃。反則には注意を与え2度の注意で減点1、故意の反則には1度で減点1、悪質な反則は失格とする。
- アマチュア大会の為選手の安全を考慮し1R・2ノックダウン制とする。一方的な攻撃での防戦によるダメージの有る場合にはスタンディングダウン等の早めのダウン・TKOを採用する。
- 偶然的なバッティングによる顔面カットや鼻血などで出血が激しい場合は1R以内であればドクター判断で試合を中止しノーコンテストとするが2R以降はそれまでの採点による判定。
- 拳の保護はバンテージとテーピングのみとし、肘・膝・足首を固めるテーピングは禁止。怪我等でテーピングが必要な場合は事前に申し出る事。
- 服装は男子は上半身裸体、もしくはラッシュガード・Tシャツの上衣着用を許可する。女子は上衣を着用し、男女共に上衣の裾はトランクスに入れる事。  
ムエタイトランクス、キックボクシングトランクスを使用。着衣にはマジックテープ、マジックベルト、ファスナー、ポケット、ボタン、金属、プラスチック等の装飾が無い物。
- グローブは主催者が準備したものを着用する事。
- ヘッドギアの着用は任意とし、着用する選手は各自が用意する。
- 匂いの残るタイオイル等の使用不可(ワセリンの使用は可能)。
- セcondは2名までとする。

## ◎注意事項

※試合での事故や負傷が生じても対戦相手や主催者は一切の責任を負わない事とする。

※感染症のない健康な人

※参加を御希望の方は申込書をFAX又は郵送にて下記の住所まで御送り下さい。

※参加費は試合当日に御持参ください。

アマチュア・ワンマッチ参加費 一般男子 5,500円・一般女子、ジュニア 4,500円。  
(試合中の怪我による、入院日額 5,000円、通院日額 3,000円、死亡・後遺障害 10,000,000円の  
傷害保険加入金 500円込み。)

※申し込み締切日 令和2年4月20日(月)・組合せ発表4月26日ホームページ上にて。

※戦績、体重、経験年数、年齢などを考慮して対戦カードを組みます。

※お申込み・お問い合わせについて

**DEAD HEAT 実行委員会**

〒310-0836 茨城県水戸市元吉田 1977-1

TEL 080-5042-1911(遠藤) FAX 029-246-2019

# DEAD HEAT アマチュアルール

## ボクシング

- 勝敗 KO, TKO, ジャッジの判定で決まる。
- 有効打 顔、ベルトラインより上、腹部へのパンチ。
- 反則技 肘打ち、掌底、ラビットパンチ、後頭部、背中、下腹部、急所への攻撃、倒れた相手への攻撃、回転技、頭突き、投げ技、噛付き、相手の腕を抱え込むホールディングとその状態からの攻撃、ロープを掴んでの攻撃、その他上記「有効打」以外の攻撃。
- 反則には注意を与え2度の注意で減点1、故意の反則には1度で減点1、悪質な反則は失格とする。
- アマチュア大会の為、選手の安全を考慮し、1R・2ノックダウン制とする。一方的な攻撃での防戦によるダメージの有る場合にはスタンディングダウン等の早めのダウン・TKOを採用する。
- 偶然のバッティングによる顔面カットや鼻血などで出血が激しい場合は1R以内であればドクター判断で試合を中止しノーコンテストとするが2R以降はそれまでの採点による判定。
- 拳の保護はバンテージとテーピングのみとする事。
- 服装は男子は上半身裸体、もしくはラッシュガード・Tシャツの上衣着用を許可する。  
女子は上衣着用し男女共にボクシングトランクスを使用。上衣の裾はトランクスに入れる事。  
**着衣にはマジックテープ、マジックベルト、ファスナー、ポケット、ボタン、金属プラスチック等の装飾が無い物。**
- リングシューズはボクシングシューズ、又は薄底のスニーカー、布製シューズを使用。素足は不可。
- グローブは主催者が準備したものを着用する事。
- ヘッドギア及び女子アプスメントガードの着用は任意とし、着用する選手は各自が用意する。
- 匂いの残るタイオイル等の使用不可(ワセリンの使用は可能)。
- セcondは2名までとする。

### ◎注意事項

※試合での事故や負傷が生じても対戦相手や主催者は一切の責任を負わない事とする。

※感染症のない健康な人

※参加を御希望の方は申込書をFAX又は郵送にて下記の住所まで御送り下さい。

※参加費は試合当日に御持参ください。

※参加費 一般男子 5500円・一般女子、ジュニアは 4500円。

(試合中の怪我による、入院日額 5,000円、通院日額 3,000円、死亡・後遺障害 10,000,000円の  
傷害保険加入金 500円込み。)

※申し込み締切日 令和2年4月20日(月)・組合せ発表4月26日ホームページ上にて。

※戦績、体重、経験年数、年齢などを考慮して対戦カードを組みます。

※お申込み・お問い合わせについて

**DEAD HEAT 実行委員会**

〒310-0836 茨城県水戸市元吉田 1977-1

TEL 080-5042-1911(遠藤) FAX 029-246-2019

# DEAD HEAT アマチュアルール

## KICKBOXING&BOXING

### 試合採点基準

※各ラウンドは独立して採点され 3 人の審判により判定される。

10 点減点法により、優勢な方を 10 点とし、劣勢な方から以下の基準により減点される。

※有効度(クリーンヒット) 10 対 9

反則とは認められない有効打を的確にヒットさせた打数と、相手に与えたダメージにより評価し、判定する。

※攻勢度(アグレッシブ) 10 対 9

相手に対して攻撃的である事。但し単なる突進や、空振り、相手を振り回し、押込む行為などの相手にダメージを与えない攻撃や手数は攻勢とは認めず、評価しない。

○アマチュアの場合、攻撃的でも空振りや、相手を押す、投げる等のクリーンヒットしない攻撃は評価しないが、相手が消極的で防戦一方の場合は優勢と見なす。

※防御度(ディフェンス) 10 対 9

相手の攻撃を無効にする防御力。相手の攻撃を的確に躲し、ダメージを受けず反撃に転ずる防御は評価するが、相手の攻撃を耐えるだけの防御、フットワークにより相手の攻撃を躲しても、反撃や攻撃に転じられない防御は評価しない。

○アマチュアの場合、一方的な攻撃に反撃せず、防御の態勢が取れない時、相手の攻撃に対して背中を向けた時、または攻撃に耐えるだけの防御は、ダメージが無くとも、その状態が続いた時にはスタンディングダウンとしカウントする。

※試合支配度(リングジェネラルシップ) 10 対 9

攻撃、防御(クリーンヒット・ノーダメージ)の有効な試合運びにより、攻勢を維持しながら相手を巧みにコントロールして試合の主導権を握る事。

※ダウン・ノックアウト

相手の攻撃に反撃せず、防御の態勢が取れない時、相手の攻撃に対して背中を向けた時、または攻撃に耐えるだけの状態が続いた時にはスタンディングダウンとしカウントする。相手の攻撃を受けリングマットに足裏以外の一部を着いた状態をダウンとし、10 カウント以内に立上り、ファイティングポーズを執れない状態、立上ったが、視点が定まらず身体の安定が保てない状態でカウントアウトした場合は KO(ノックアウト)とする。

1 度のダウンまたは、それに近い状態(ダメージ)になった場合は 10 対 8

2 度目のダウンまたは、それに近い状態(ダメージ)になった場合は 10 対 7

3 ノックダウン制では 3 度目のダウン又は、それに近い状態(ダメージ)になった場合は KO とする。

○アマチュアの場合は 2 ノックダウン制とし、2 度目のダウンまたは、それに近い状態(ダメージ)になった場合で KO とするが、選手の安全を考慮して早目のダウンを取る事とする。